BÁO CÁO TIẾN ĐỘ

1. Software

* Simulator
* Viết được file Json mô tả UI simulator
* Insert/ remove các node.
* Load/ save file configure.
* Đang implement các hàm.
* Đang xác định vị trí các node trong file configure sau khi insert/remove.
* Vẽ giao diện UI simulator
* Insert/ remove các khối.
* Đang vẽ giao diện configuration.
* Đang connect giữa các Line và Khối.
* Insert/ remove các khối.
* Fexed cứng được giao diện configuration.
* Connect được các Line và Button với nhau.
* Đang tìm hiểu việc khi insert/remove các Button thì các Line và các Button mới sẽ chèn vào những vị trí thích hợp
* Đang thực hiện việc Show Menu khi xét một position bất kì
* Database
* UI: xong màn hình chính.
* Phần xử lí dữ liệu: Load được database vào UI, save lại file database.
* Xong phần giao diện edit dữ liệu và delegate được dữ liệu.
* Các hàm thêm/sửa/xóa message/signal: đang thực hiện việc edit data thông qua slot.
* Đã hoàn thành 6 format Intel và Motorola.

1. Hardware

* USB: đã làm được truyền nhận được dữ liệu với PC (truyền 1 byte riêng lẽ).
* CAN: đã đẩy được dữ liệu nhận từ cổng USB ra CAN bus (truyền 1 byte riêng lẽ).
* Đang làm phần JSON để mã hóa và giải mã khung truyền giữa phần cứng và PC (để có khung truyền lớn hơn 1 byte). (chưa hoàn thành)
* Đang thực hiện việc chuyển strust thành chuỗi HEX và từ chuỗi HEX chuyển thành struct (đang thực hiện các API cho cả hardware và driver).

1. Protocol và driver

* Driver: Đã build chạy được trên linux (USB-CDC)
* Protocol:
* Design : Đã design và sẽ tiếp tục chỉnh sửa trong quá trình implement
* Code : Truyền nhận được dữ liệu từ máy với board (nhưng chưa truyền được struct).
* Đã truyền nhận được array và struct
* Đang implement các API protocol trên PC